



CITTA' DI LOCRI

89044 Provincia di Reggio Calabria
 Codice Fiscale 81000410803 - Partita I.V.A. 00138500806
 www.comune.locri.rc.it

SETTORE 5
TECNICO MANUTENTIVO-INFRASTRUTTURE E GESTIONE DEL TERRITORIO-DEMANIO
 Tel.: 0964-391476 fax: 0964-21668 e-mail: c.comune@locri.rc.it
 p.e.c. ufficioprotocollo.comune@locri.rc.it

LOCALIZZAZIONE

ITALIA REGIONE CALABRIA PROVINCIA DI REGGIO CALABRIA CITTA' DI LOCRI



P.C.S.
PIANO COMUNALE DI SPIAGGIA
 L. R. 17/2005 e s. m. i. e della L. U. R. n. 19/2002 e s. m. i.
 Testo adeguato al Piano di Indirizzo Regionale concernente "Norme per l'esercizio della delega di funzioni amministrative sulle aree del Demanio marittimo"
 approvato con deliberazione del Consiglio Regionale della Calabria n° 147 del 12 giugno 2007.

OGGETTO DELL'ELABORATO

AMBITI DI PIANO

SCALA DELL'ELABORATO 1:5.000 **CODICE ELABORATO** P01

VERSIONE	DATA	OGGETTO	TECNICO INCARICATO
01	14-01-2008	PRIMA STESURA	ARCH. GIOVANNI MARIA MACRI*
02	18-05-2011	SECONDA STESURA	ARCH. GIOVANNI MARIA MACRI*
03	29-01-2014	TERZA STESURA	ARCH. PASQUALE GIURLEO OPPEDISANO
04	LUGLIO 2016	QUARTA STESURA	ARCH. BEATRICE BRUZZI* - ARCH. CARLO STALTERI

SINDACO DEL COMUNE DI LOCRI **ASSESSORE ALL'URBANISTICA DEL COMUNE DI LOCRI**
 Dott. Giovanni CALABRESE **Avv. Evelina CAPPUCCIO**

DATI PROGETTISTI

Arch. Beatrice BRUZZI*
 Arch. Carlo STALTERI

TIMBRI - FIRME
 ORDINE DEGLI ARCHITETTI PIANIFICATORI, INGEGNERI PAESAGGISTI E CONSERVATORI DELLA PROVINCIA DI REGGIO CALABRIA
 ARCHITETTO BEATRICE BRUZZI
 N. iscr. 2553 - Sez. A - Sett. 4

ARCHITETTO CARLO STALTERI
 N. iscr. 2268 - Sez. A - Sett. 4

RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO **FIRMA**
 Geom. Mario MONTELEONE

Questo elaborato è di proprietà dell'AMMINISTRAZIONE COMUNALE DEL COMUNE DI LOCRI; perciò qualsiasi divulgazione o riproduzione anche parziale deve essere espressamente autorizzata
 AREA URBANISTICA - UFFICIO OPERE PUBBLICHE - COMUNE DI LOCRI
 via Matteotti 89044 Locri (RC) - Tel. 0964 391452 - Fax 0964 391429 - http://locri.asmeresi.it - Cod. Fisc. 81000410803

